



ASCMV

# Initiation à l'ordinateur et à Internet

## Durée

10 séances d'1h30 environ

## Planning

Le module sera programmé en fonction des demandes. Précisez vos préférences.

## Cotisation

40 € (+10 € d'adhésion au club informatique payables une seule fois pour l'année)

## Objectif

Acquérir les notions de base de l'utilisation d'un ordinateur PC et de Windows. Organiser ses documents, utiliser les programmes de Windows, consulter un site Internet, etc.

## Pré-requis

Aucun

## Contenus

- Contenu matériel d'un PC
- Organisation d'un ordinateur avec Windows
- Prise en main d'un ordinateur personnel
- Utilisation du son, du microphone, d'une caméra (webcam)
- Découverte de l'utilisation d'Internet
- Découverte de quelques logiciels (Traitement de texte, tableur, images, présentation ...)

## Principaux logiciels utilisés

Windows XP, Ccleaner, Everest, Internet explorer, Open Office, VLC, média player,



ASCMV

# Initiation à Internet

## Durée

10 séances d'1h30 environ

## Planning

Le module sera programmé en fonction des demandes. Précisez vos préférences.

## Cotisation

40 € (+10 € d'adhésion payables une seule fois pour l'année )

## Objectif

Apprendre à utiliser les outils et ressources d'Internet en toute sécurité.

## Pré-requis

Maîtriser l'utilisation de base de l'ordinateur et consulter un site web

## Contenus

- Sécurité sur Internet (achats, consultations de compte, etc.)
- Les moteurs de recherche
- Le Mail : les différents outils pour envoyer / recevoir / consulter des mails, les pièces jointes, les spams, la sécurité
- Les ressources disponibles sur Internet (téléchargements, logiciels gratuits, etc.)
- Les bons plans gratuits
- Les réseaux sociaux (MSN, Facebook, Twitter, etc.)
- Les Médias (Youtube, télévision, journaux, etc.)
- Les prestataires d'accès, leurs offres, questions diverses
- Nettoyage

## Principaux logiciels utilisés

Internet Explorer, Mozilla Firefox, etc.



ASCMV

# Photos numériques

## Durée

4 séances d'1h30 environ

## Planning

Le module sera programmé en fonction des demandes. Précisez vos préférences.

## Cotisation

16 € (+10 € d'adhésion au club informatique payables une seule fois pour l'année)

## Objectif

Apprendre à récupérer ses photos sur l'ordinateur, les organiser, faire des retouches simples, les imprimer ou commander des tirages.

## Pré-requis

Maîtriser l'utilisation de base de l'ordinateur et de son appareil photo numérique

## Contenus

- Découverte
- Transfert, stockage et organisation des fichiers de photos
- Les outils pour le travail de la photo. Retouches simples (luminosité, contraste, yeux rouges, etc.)
- Importer et exporter ses photos
- Partage des photos, envois par mail
- Impression et développement

## Principaux logiciels utilisés

Picasa



ASCMV

# Musiques et sons

## Durée

4 séances d'1h30 environ

## Planning

Le module sera programmé en fonction des demandes. Précisez vos préférences.

## Cotisation

16 € (+10 € d'adhésion au club informatique payables une seule fois pour l'année)

## Objectif

Maîtriser les fonctionnalités de musique et de son de l'ordinateur. Télécharger (légalement) des musiques sur Internet. Enregistrer des sons sur son ordinateur. Copier un CD de musique. Organiser ses listes de musiques et albums. Copier ses morceaux préférés sur un lecteur MP3. Graver un CD avec ses morceaux préférés.

## Pré-requis

Maîtriser l'utilisation de base de l'ordinateur

## Contenus

- Les outils de « son » dans Windows : lecteur Windows Media, enregistrement, contrôle du son sur l'ordinateur, bibliothèque Windows Musiques.
- Les différents formats de sons (WAV, WMA, MP3), qualité et encombrement
- Logiciel d'écoute : Windows Media Player, VLC. Commandes d'écoute : vitesse, style
- Copier de la musique (à partir de CD, DVD, clé USB, carte) sur l'ordinateur, sur une clef ou une carte pour autoradio, sur CD (données ou musique)
- Modifier les sons : le format (MP3 pour gagner de la place), modifier les morceaux (Audacity)
- Écoute de musiques sur Internet (Spotify, Youtube, capture avec VLC)

## Principaux logiciels utilisés

Windows Media Player, VLC Media Player, Power2go, CDBurnerXP pro, Audacity,



ASCMV

# Initiation au traitement de texte

## Durée

6 séances d'1h30 environ

## Planning

Le module sera programmé en fonction des demandes. Précisez vos préférences.

## Cotisation

24 € (+10 € d'adhésion au club informatique payables une seule fois pour l'année)

## Objectif

Apprendre à utiliser les fonctions de base d'un traitement de texte, mettre en forme des documents, y intégrer des images, etc.

## Pré-requis

Maîtriser l'utilisation de base de l'ordinateur

## Contenus

- Les différents traitements de texte
- Créer, ouvrir et enregistrer un document
- Aperçu et impression d'un document
- Saisie de texte
- Mise en forme
- Couper / Copier / Coller / Glisser
- Les paragraphes (retraits, espacements, enchaînement, puces et numéros, colonnes, tabulations, bordures et trame)
- Insertion d'images, redimensionner, habiller une image
- Le Word Art et Fontwork

## Principaux logiciels utilisés

OpenOffice.org Writer



ASCMV

# Initiation au tableur

## **Durée**

6 séances d'1h30 environ

## **Planning**

Le module sera programmé en fonction des demandes. Précisez vos préférences.

## **Cotisation**

24 € (+10 € d'adhésion au club informatique payables une seule fois pour l'année)

## **Objectif**

Apprendre à utiliser les principales fonctions d'un tableur pour un usage familial ou associatif (budget, cahier de comptes, etc.).

## **Pré-requis**

Maîtriser l'utilisation de base de l'ordinateur

## **Contenus**

- Généralités et présentation
- Créer, ouvrir et enregistrer une feuille de calcul
- Saisie de données
- Aperçu et impression
- Effectuer des calculs, utiliser les formules
- Réaliser des graphiques
- Créer et utiliser une base de données
- Applications : comptabilité familiale ou associative, devis, factures, gestion de sa cave à vin, des adhérents de son club, etc.

## **Principaux logiciels utilisés**

OpenOffice.org Calc



ASCMV

# Modules de révisions

## Modules, durée

4 modules sont proposés :

- révision des notions de base et d'Internet : 4 séances d'1h30 environ
- révision photos numériques : 2 séances d'1h30 environ
- révision traitement de texte : 3 séances d'1h30 environ
- révision tableur : 3 séances d'1h30 environ

## Planning

Ces modules seront programmés en fonction des demandes. Précisez vos préférences.

## Cotisation

- 16 € (+10 € d'adhésion au club informatique payables une seule fois pour l'année) pour le module de 4 séances
- 8 € (+10 € d'adhésion au club informatique payables une seule fois pour l'année) pour le module de 2 séances
- 12 € (+10 € d'adhésion au club informatique payables une seule fois pour l'année) pour les modules de 3 séances

## Objectif

Apporter des réponses aux difficultés rencontrées par les anciens « élèves » des cours d'informatique de l'ASCMV dans leur utilisation des connaissances et compétences acquises lors des modules d'initiation.

## Pré-requis

Avoir suivi les modules d'initiation correspondants

## Contenus

Contenus individualisés en réponse aux souhaits des participants. La première séance débutera par le recueil des difficultés rencontrées par les participants.

## Principaux logiciels utilisés

Les logiciels utilisés dans les modules d'initiation.



ASCMV

# Ateliers

## Modules, durée

5 ateliers sont proposés :

- réalisation de cartes de vœux
- réalisation d'un menu pour une table de fête
- réalisation de cartons d'invitation
- créer des étiquettes décoratives et informatives
- créer un mailing (envoi d'un courrier personnalisé à un ensemble de personnes, atelier particulièrement adapté à des responsables associatifs)

## Durées

Chaque atelier est prévu sur deux séances d'1h30 environ

## Planning

Les ateliers seront programmés en fonction des demandes. Précisez vos préférences.

## Cotisation

8 € (+10 € d'adhésion au club informatique payables une seule fois pour l'année) pour un atelier de 2 séances

## Objectif

Se perfectionner dans l'utilisation des logiciels bureautique (traitement de texte, logiciel de dessin, etc.) à travers un atelier pratique et utilitaire.

## Pré-requis

Maîtriser l'utilisation de base de l'ordinateur et d'un logiciel de traitement de texte.

## Contenus

Selon l'atelier :

- mise en page
- intégration d'images, dessin,
- pratique du mailing

## Principaux logiciels utilisés

Logiciels bureautique open office et/ou microsoft office.